

## 棒球进攻阵容

在一场棒球比赛中，分为进攻方（The Offensive）和防守方（The Defensive）两个阵容，进攻方共9个人，即9个棒次，从第一棒按顺序排到第九棒。球队的教练会根据不同的对手进行不同的顺序调整。今天来给大家科普一下，一般情况下的棒次安排。

棒次	姓名	背号	守位
1	曹佑寧	65	8
2	蘇智傑	81	9
3	林 瀚	98	3
4	楊岱均	25	DH
5	陳偉志	62	5
6	林子偉	17	4
7	張閔勛	10	2
8	張育成	2	6
9	陳傑憲	24	7
P	王宗豪	55	1

棒次（打击的顺序）从第一棒到第九棒，按顺序打击，且顺序不能调整

背号

防守位置

比赛上场名单

### 第一棒/上垒达人

第一个击球的人是首棒打者（第一棒）。首棒打者一般是球队中跑垒速度最快的球员。除此之外，首棒打者还有一个重要的角色就是识破投手的能力，并且尽量消耗投手的体力，让他投更多的球。

### 第二棒/助攻达人

第二棒打者通常拥有触击的能力，或者打击能力强。

（触击：用球棒轻轻触碰投手投的球，使球飞行距离极短）

### 第三棒/高打击率

第三棒一般是球队中打击能力最强的打者，通常拥有很高的打击率，但是不需要很快的速度。

第三棒打者最常被认是“保持本局继续进行”。

#### 第四棒/进攻的核心

第四棒被认为是清垒打者，他通常是一个球队中最好的打者之一，一般也是力量最强的。

（清垒：将垒上所有的跑者送回本垒得分）

#### 第五棒/第二强打者

第五棒主要目标就是把跑者送回本垒得分，甚至是高飞牺牲打。现代棒球统计学理论表明，甚至这些打者也需要有较高的上垒率，虽然这个理念还没有被广泛接受。第五棒通常是球队中力量第二强的打者。

（高飞牺牲打：指击出高飞球，被防守队员接住，自己被杀出局，而三垒上的跑垒员回本垒得分的情形）

#### 第六棒/承上启下

衔接较强打者与较弱打者的就是六棒打者。六棒打者需要一定程度的长打力与速度。此外也需要根据局面，使用触击及打带跑，适合机灵的选手。

（长打力：用球棒打击投手投的球，使球飞行距离较远的的能力）

#### 第七棒/多面手

如果六棒打者上垒，新一轮进攻机会萌芽后，七棒打者与二棒打者有相同的职责。

#### 第八棒/冷门的强打

第八棒打者通常有不错的打击能力，可作为第二棒打者的替补。

#### 第九棒/僚机

第九棒通常是球队中最弱的一棒，通常是paoleipaolei速度比较快的，但是打击率和上垒率没有第一棒打者来得高。

（打击率：是棒球运动中，评量打者成绩的重要指标）